

Компютърна анимация

Кратко описание

Програмата включва първоначално запознаване с различни техники за създаване на анимационно изображение и клип със средства на специализиран софтуер.

В нея се разглеждат следните техники:

- рисуване на последователност от кадри
- сканиране и обработка на последователност от рисунки, създаден върху хартиен носител от художник аниматор
- заснемане на кадри с цифров фотоапарат на двумерни и тримерни обекти
- рисуване на векторни обекти и промяна на ключови кадри в анимационно изображение

Продължителност на обучението: 32 учебни часа

Брой кредити: 2

Форма на обучение: 26 часа присъствени

Начин на завършване: анимационно портфолио